

*Андрей Ливадный.
Серия «Тест на респаун».
Книга вторая.
Темный рубеж.*

Тест на респаун, - это прежде всего тест на человечность.

Виртуальная реальность новой степени достоверности предложила нам нечто, несвойственное нормальной психике, - умирать и возрождаться бесчисленное количество раз, испытывая при этом полный реализм ощущений.

Так кем же ты станешь? Трусливой, дрожащей тенью? Оголтелым убийцей? Хладнокровным циником? Или в тебе еще останется что-то сокровенное, незыблемое, трепетное?

Ответ можно получить лишь одним способом: побывав там, - на Краю Бездны.

Глава 1.

Реальный мир...

Четвертая метаболическая коррекция завершена.

Ваш лимит непрерывного пребывания в вирткапсуле увеличен.

...

Я насухо вытер влажные после душа волосы, подошел к окну. Мегалополис тонет в токсичной утренней мгле, видны лишь зыбкие, укутанные желтоватым туманом очертания ближайших высоток.

Допиваю кофе. На сегодня много планов.

Вирткапсула ждет, помигивая искорками индикации. Картриджи со свежими расходниками заряжены.

За последний месяц моя жизнь радикально изменилась. Сейчас я временно обосновался в квартире у армейского друга, который без следа сгинул в «VR».

...

Дэн, я буду к обеду. Встретимся в таверне.

...

Сообщение от Александра_Лурье появилось, накладываясь на реальность. В обычном мире нейроинтерфейс выводит информацию на контактные линзы, отсюда и эффект.

Почему медлю? Откуда взялась неуверенность, словно в душу внезапно закрался страх?

Выпуклый борт вирткапсулы холодит ладонь. Я могу провести внутри восемнадцать суток. Это предел для низкосортной «бюджетной» модели. На более дорогую пока нет денег. Но даже такое время непрерывного пребывания в киберпространстве, если честно, настораживает. Понятия не имею, как именно происходит жизнеобеспечение? «Сенсорный гель», «нанороботы», - термины, которыми пестрит руководство пользователя, на самом деле ничего не объясняют. Как я питаюсь? Куда деваются отходы жизнедеятельности?

Хорошие вопросы. Именно они постоянно тревожат на подсознательном уровне.

Снова касаюсь взглядом пиктограммы коммуникатора.

...

Саш, ты в устройстве вирткапсул разбираешься?

...

Немного. А что?

...

Да мысли разные в голову лезут.

...

Поздновато тебя «прокнуло». Это обыкновенный «синдром новичка». Страх перед капсулой. Обычно он появляется после первых погружений на высоком уровне

реализма. Особенно, когда используешь длительные режимы пребывания в «VR». Не парься, пройдет само собой.

...
Инфу искать бесполезно?

...
Ничего толкового не найдешь. Гель и нанороботы - разработка ВКС. Пользуйся и не забивай себе голову лишними вопросами.

...
Ладно. Стакнемся в таверне, как договаривались.

...
Все. Хватит топтаться в нерешительности.

Я разделся, лег на жесткое ложе. Дымчатые сегменты плавно скользнули вдоль бортов, сомкнулись, герметизируясь.

Твердая поверхность изменила свойства. Я словно погружаюсь в пучину. Всколыхнулся сенсорный гель, дыхание на миг перехватило, затем перед глазами крутанулась знакомая заставка:

Добро пожаловать на «Край бездны».

* * *

Промозглый ветерок взъерошил мои волосы. VR достоверна до дрожи. Каждый раз при погружении в цифровое пространство рассудок пытается выразить недоверие окружающему, но у него ничего не выходит. Реализм ощущений берет свое.

Анкор, - заштатный средневековый городок, считается центром безопасного региона, но и тут нельзя расслабляться. В окрестностях полно мутировавших тварей, подвергшихся влиянию Бездны, да и «темные» постоянно промышляют в лесах.

Несмотря на ранний утренний час, я услышал гомон множества голосов. С высоты крепостной башни, где расположен круг возрождения, открывается отличная панорама города и окрестностей.

На стенах, помимо городской стражи и воинов гарнизона, полно игроков. Все чем-то обеспокоены, выглядывают из-за зубцов парапета, некоторые с опаской указывают вдаль.

По дороге к городским воротам бредут усталые и испуганные крестьяне. Похоже, они бежали из родных мест, вместе со скарбом?!

Необычный наплыв пользователей заставил задержаться, прислушаться, присмотреться к окружающему. Явно грядет какой-то ивент¹, хотя накануне вечером ничто не предвещало глобальных потрясений.

Почему же так холодно? Лето ведь в самом разгаре!

Заметив знакомое лицо, я спустился по каменной лестнице, и игнорируя неписей, устанавливающих баллисту, подошел к юному рыцарю.

- Ланс, привет! Что тут стряслось?

Он обернулся, узнал меня.

- О, Дэн, привет! - парнишка испытывает ко мне уважение с тех пор, как довелось выручить его из смертельной ситуации. - Прикинь, ночью «Мангусты» попытались отбить свой замок! Почти прорвались к кланхоллу! Но, говорят, в последний момент темные заклинатели открыли портал Бездны и воззвали к теням.

«Плохо дело», - подумалось мне.

Тени, - таинственные существа. По словам Хавла - стража Лесного Холма, именно они стоят за первым вторжением Бездны. Еще он упомянул, что некоторые из теней могут быть дружественны к людям, но, исходя из личного опыта, в подобные утверждения верится с трудом.

¹ Ивент - крупное игровое событие. Иногда запланированное заранее (разработчиками), иногда возникающее в силу действий пользователей или по стечению обстоятельств.

- Рейд «Мангустов» вайпнулся за считанные минуты! - возбужденно продолжил Ланс. - Но и темным не поздоровилось! - добавил он. - Их заклинатели явно что-то напутали в призыве. Из Бездны вырвалось нечто... необузданное. В общем, под раздачу попали все. Замка «Мангустов» больше нет. Одни заиндевевшие руины остались. Крестьяне из окрестных деревень напуганы до смерти. Говорят, землю в округе таким холодом сковало, что все растения вымерзли, прикинь?!

- А куда подевалась призванная темными тварь?

- Сам взгляни, - Ланс жестом указал на восток.

На фоне сукровицы рассвета видны слоистые пепельные полосы, сквозь которые пробивается призрачное зеленоватое сияние. Знакомая картина. Однажды мы с Джебом видели нечто подобное на Гиблом Утесе.

Порыв ледяного ветра неприятно обжег лицо. Не нравится мне происходящее.

В VR я попал случайно, чуть больше месяца назад, но уже успел вкусить полного реализма ощущений, фактически - утонуть в цифровой реальности. За четыре недели истратил все свои сбережения, был вынужден продать жилье, фактически превратился в бездомного. Еще - спас жизнь молодому парню и потерял лучшего друга.

Собственно, мысль о Максе тревожит намного больше, чем назревающий ивент. Он попал в плен к темным кланам. Его вирткапсулу увезли из разгромленного развлекательного центра в неизвестном направлении, и теперь единственный шанс выручить друга, - это найти его в виртуальном мире. Примерные координаты мы с Сашкой вычислили, но проблема в том, что область поиска расположена среди гиблых, никем не изведанных локаций Темного Рубежа, куда соваться с нашими уровнями развития персонажей - верная смерть.

С востока все сильнее веет неестественным, пронзительным холодом. Там образовалось нечто, похожее

на грозовой фронт, - огромная пепельная туча, пронизанная прожилками призрачного сияния, медленно приближается к Анкору.

Вообще-то на сегодня у меня запланировано два важных дела.

- Дэн, ты куда?! – удивился «Сир_Ланс», заметив, что его предвкушений я не разделяю и вообще собираюсь уходить.

С точки зрения игрока, ищущего на «Краю Бездны» острых ощущений, недоумение вполне закономерное. Судя по обстановке, грядут серьезные события.

- У меня дела.

* * *

Покинув городскую стену, я поспешил к арене Кайла_Длиннорукого.

- Привет, Дэн, - НПС-охранник у входа в «Разрушенное поместье» пропустил меня без лишних слов. - Тренер там, - он указал на одну из дальних площадок. - Решил и дальше оттачивать мастерство?

- Нет, прошлые ссадины еще не зажили, - отшутился я.

НПС на «Краю Бездны» зачастую можно отличить от человека лишь по фрейму. Они реализованы на основе нейросетей, способны к саморазвитию, осознают факт собственного бытия и верят, что их мир - единственно возможная, «настоящая» реальность, а все остальное - легенды, слухи и домыслы.

Заметив меня, Кайл_Длиннорукий удивленно приподнял бровь, но не прервал занятия.

Я присел в тени платана, ожидая пока владелец арены завершит начатый бой.

Через несколько минут он подошел ко мне, пожал руку.

- Чем могу помочь? - взгляд пронизательный. Наверняка до него дошли слухи, что я собираюсь предпринять опасную вылазку.

- Есть одна интересная тема, - отправляю ему пару снимков, сделанных во время наших с Джебом мытарств по подземельям Темного Рубежа.

- Ну, да, видел этот лот на аукционе. - кивнул Кайл. - «Охота на Ифрита». И зачем ты его выкупил? Из-за возможного достижения?

- Все намного проще. Это мой лот, и торги по нему временно приостановлены. Хочу предложить тебе.

Кайл на секунду задумался, затем отрицательно качнул головой:

- Нет. Не интересует. Насколько понимаю, тебе нужны наемники? Но за такую услугу я беру золотом, а не инфой или правом получить достижение. Готов платить - предоставлю группу. Нет - разговор окончен. Извини, Дэн, ничего личного.

- Ифритов в нашем мире не водится. Уникальное достижение и трофеи - разве это недостаточная цена?

- Предложение на самом деле заманчивое, - согласился владелец арены. - Но если пройдет слух, что Кайл Длиннорукий делает исключения, работает за лут, достижения или информацию, то ко мне повалит народ с сомнительными предложениями. Это начнет отнимать время и сильно пошатнет репутацию. Вредно для бизнеса. А у моих парней в реальном мире семьи, которые нужно кормить.

- Понял. Достижениями сыт не будешь. Ладно. А сколько возьмешь за группу?

- Десять тысяч золотых в день. Трофеи, известность и достижения - твои. Конечную точку маршрута оговорим заранее, - туда дойдешь гарантировано.

- Ладно. Подумаю.

- Приходи, если решишь.

Конечно, я расстроился. Столько золота сейчас нет. Придется попробовать еще один, оставшийся в запасе вариант. Мне нужен сильный союзник. Прорываться

придется через подземелья Ноогарда, а единственный выход на поверхность там контролирует ифрит, которого мы с Джебом случайно выпустили из неведомых локаций, расположенных в глубинах Бездны.

* * *

Вернувшись к городским укреплениям, я взглянул вдаль. Похоже, что визит к «стражу лесного холма» пока придется отложить, а жаль. Хотел вернуть Хавлу его меч и попросить о помощи, но сейчас выходить за городские стены - чистой воды самоубийство.

Пепельная туча медленно, но неотвратимо приближается к Анкору, вымораживая предместья. Стражники спешно закрывают ворота. Скрипят лебедки и блоки. Высокоуровневые неписи из состава гарнизона занимают места на стенах. Повсюду блеск стали, лязг оружия.

Игроков не счесть. Весть о разрушении замка «Мангустов» и некоей загадочной твари, призванной из Бездны темными заклинателями, уже разлетелась по сети. В итоге многие пользователи залогинились сюда, собираясь принять участие в назревающих событиях.

- Ланс, у тебя какой уровень погружения?

- Пятьдесят процентов, - ответил юный рыцарь. - Так опыта больше дают.

- Скинуть не хочешь?

- Зачем? Доспехи у меня крепкие. Да и народа собралось немало. Отобьемся.

- Холод какой-то лютый, ненормальный, - убедительности ради я указал на иней, выступивший на каменных зубцах укрепления.

- Не, скидывать реализм не буду. Долго и накладно. Все самое интересное пропущу, да и перезагрузка ведет к расходу сенсорного геля, а он, сам знаешь, стоит недешево.

- Ну смотри, дело твое.

Оставив Ланса в нетерпеливом предвкушении боя, я поднялся на ближайшую башню. Здесь собралось много игроков. Стихийно формируются группы, маги накладывают бафы, в основном на сопротивляемость холоду, тут же крутится ушлый торговец в паре с предприимчивым чародеем. Один предлагает разного рода зелья, второй - чары на увеличение урона.

Деревья в городских предместьях обметало изморозью. По траве стелется иней. Зеленая листва начала съезживаться и опадать, - в наступившей тишине слышен шорох внезапного листопада.

Используя чат группы, я вызвал Джебер_Ариума и Александра_Лурье.

- Ну? - первым откликнулся Джеб. Голос сонный. События, происходящие вне городских стен, его не интересуют.

- Ты в таверне?

- Угу. Чего надо в такую рань? Я почти до утра в библиотеке просидел, искал карты Темного Рубежа.

- В окно выгляни. Чтобы через пять минут был в полной боевой готовности, понял?!

Сашка ответил с задержкой.

- Дэн, я же сказал, до обеда занят!

- Загружайся, срочно! К Анкору какая-то тварь из Бездны подбирается!

- Откуда взялась? Что за тварь? - моментально заинтересовался Лурье.

- Пока непонятно. Вижу огромную пепельную тучу с прожилками эктоплазмы. Излучает прямо-таки космический холод. Тут на стенах собралось несколько сот игроков. В основном скучающие хардкорщики.

- А что с «Мангустами»? Они вроде рейд готовили, замок хотели отбить?

- Их, как и темных, на «ноль» помножили. Замка больше нет, по слухам только заиндевевшие руины остались.

- Буду через пять минут! - Лурье мгновенно проникся сложностью внезапной ситуации. - Ты пока особо не «отсвечивай» на стенах, ладно?

Он прав. Ивент грядет нешуточный. Но у Джебер_Ариума заблокирован «логаут», - нет возможности покинуть «VR» или понизить степень реализма. Он полностью утонул «в цифре», фактически потерял рассудок, забыл о реальном мире, а его вирткапсула автоматически вошла в режим принудительного поддержания жизни. Собственно, это единственная причина, по которой я срочно вызвал Сашку. Если дела пойдут плохо, надо держаться вместе...

А пепельная туча все ближе...

- Дэн!

Я обернулся.

Ко мне подошла эльфийка. Машинально считываю фрейм.

«Ветта_неуловимая. Светлый эльф. Следопыт, уровень 39».

- Привет, - она сразу перешла к делу. - Слышала ты народ собираешь, чтобы идти на Рубеж?

- Верно, - отрицать очевидное нет смысла. В ближайшие дни мой путь лежит именно туда, - в гиблые, неисследованные регионы виртуального мира, охваченные мутациями Бездны. Когда готовишься, закупаешь снаряжение, договариваешься с другими игроками о совместном прохождении опасных регионов, этого не утаить. Особенно в таком маленьком городке, как Анкор.

- Возьмешь меня?

Если честно, подобная просьба с ее стороны прозвучала неожиданно. С Веттой я познакомился случайно, в первый день моего погружения в «VR», и больше мы не пересекались.

- Извини, но у меня на Рубеже дело, не связанное с квестами или фармом.

- Знаю.

- Откуда инфа?

- С Джебом поговорила.

- И он тебе все выложил?! - возмутился я.

- Нет, но намекнул. Я уже давно ищу способ попасть на Темный Рубеж, - призналась Ветта и добавила: - Дэн, мне «хардовые» локации не в новинку. Обузой не стану. И цель тоже личная.

- Прости? - я насторожился.

- Хочешь начистоту? Ладно. У меня был другой персонаж. Еще на «Земле Избранных».

- Ты была здесь, когда мир хакнули? - она меня удивила и заинтриговала. - И где же твой прежний перс?

- Остался там, - она кивнула в направлении Диких Земель, за которыми начинаются предгорья Темного Рубежа. - Думаю, мое первое сетевое воплощение стало декорацией уровня. Хотя, суть не в этом. Со мной тогда был один парень. Он меня спас, а сам остался. Когда мир восстановили после глобального сбоя, мне пришлось создать новый аккаунт. А он, возможно все еще там.

- Как и Джеб? - я вспомнил подземелье Ноогарда и ход ее мыслей стал вполне понятен.

Договорить нам толком не дали. Темная клубящаяся масса, вымораживая все живое, уже подобралась к городу. На стенах прекратилась суэта, - все напряженно наблюдают за флуктуациями серой субстанции.

В доступных чатах ничего полезного. Никто ранее не сталкивался с подобным явлением. Маги спорят, что лучше применить. Я мысленно склоняюсь к стихии огня, все же она - антипод холода.

Воины из числа неписей стойко выжидают. Их не волнует непоправимый ущерб, нанесенный окрестностям, и даже заиндевелые изваяния у запертых ворот (в них превратились крестьяне, не успевшие попасть в город), не вызывают у стражников ответной реакции. НПС не начнут действовать, пока не нарушена граница их ответственности.

Видя такой расклад, игроки начали первыми. Им надоело мёрзнуть на стенах. Сразу с нескольких башен ударили сгустки пламени, резанули удлиняющиеся клинки чистой ментальной энергии, стылый воздух с треском пронзили многократно переплетающиеся разряды молний, - тучу без особых изысков начали прощупывать обычным арсеналом атакующих заклинаний, в надежде выявить уязвимости.

Мгла отпрянула от стен, будто живая, взметнулась ввысь, растеклась от горизонта до горизонта, отсекая солнечный свет.

- Дэн, я залогинился. Где ты сейчас? - раздался в чате голос Сашки.

- На восточной башне...

В следующий миг морозная мгла вновь стремительно сконденсировалась в тучу, из которой внезапно ударили тугие пепельные выбросы.

Мир взорвался. Соседнее укрепление покрылось трещинами и начало оседать грудой обломков. Один из пепельных протуберанцев прочертил дымную полосу и врезался в гильдию магов, - самое высокое городское здание, выбив из него облако каменной крошки. Строение надломилось и рухнуло, взметнув клубы пыли.

Земля ощутимо вздрогнула. Я едва устоял на ногах. В стене башни образовалась брешь, - пепельный таран вышиб участок кладки, превратив его в щебень. Пролом тут же затянуло мглой, из которой вдруг начали возникать контуры потусторонних существ!

Их серая плоть состоит из смерзшихся частичек какого-то шлака. Сходство с людьми весьма условное, - тощие сгорбленные, заиндевелые фигуры поначалу вызвали оторопь, но не показались опасными противниками. Они дезориентированы, ничем не вооружены, одеты в какие-то лохмотья...

...

Пепельный воин, уровень 39, скиталец из Бездны.

Заклинатель пепла, уровень 51, скиталец из Бездны.

...

Я атаковал, не раздумывая, но сталь меча со звоном отскочила от покрытых инеем лохмотьев, не причинив противнику особого вреда, - «пепельный воин» лишь пошатнулся, отступил на шаг, злобно прошипел что-то в мой адрес, и тут же ответил сокрушительным ударом длинной сухощавой руки.

Его когти оставили глубокие обметанные изморозью царапины на моем щите, - я успел заблокировать атаку, получив дебаф «Обморожение».

...

Вы попали под воздействие «лютотого холода». Ваша «выносливость» и «физическая мощь» понижены на два пункта. Скорость любых видов регенерации замедлена на 10%.

...

Внутри укрепления воздух напитан мельчайшими кристалликами льда. Каждый вдох отдается болью в груди, наносит периодический урон. Долго не продержусь, но отступать некуда. «Пепельный воин» окончательно воплотился в нашем мире, - несмотря на сутулость, он выше меня ростом, ему не вредит холод, да и в руках появилось оружие: вездесущие ледяные частицы стремительно сформировали полупрозрачный клинок устрашающих размеров.

Уловив начало размашистого движения, подкатываюсь под мутный, свистящий росчерк ледяного меча. Из-за необычной длины его острие задевает стены, высекая искры, оставляя глубокие засечки.

Боковым зрением успеваю заметить, как Ланс, хрипя и судорожно кашляя, пытается привстать с груды камней, образовавшейся подле пролома.

Двое НПС-стражников прыгнули с верхней площадки укрепления, - им нипочем холод. Скрестив алебарды, они остановили связку ударов, потеснив исчадие Бездны.

Пользуясь моментом, я невредимым вышел из переката, в мыслях помянув добрым словом изматывающие тренировки на арене Кайла_Длиннорукого.

- Огонь... Нужен огонь!.. - слова рвутся надсаженным хрипом.

Меня выручил Ланс. Юный рыцарь, услышав сиплый выкрик, не сплеховал, чиркнул каким-то камешком по лезвию своего клеймора, и стылую мглу озарило жаркое пламя, объяввшее двуручный меч.

- Дэн, держи! - он успел выбросить из инвентаря еще один зачарованный уголек.

Схватив его, я провел по лезвию своего клинка, накладывая огненный баф.

А у стражников дела плохи! Им не помогло превосходство в уровнях. Пепельный воин оказался сообразительным, быстро понял повторяющиеся комбинации их атак и начал уверенно теснить обоих.

Мы с Лансом ринулись на него одновременно, с разных сторон. Укрепленное пламенем оружие с шипением разрубило заиндевелую плоть, нанося глубокие, истекающие дымом раны. Два сокрушительных комбо и жуткий «скиталец из Бездны» потерял равновесие, пошатнулся, а затем начал осыпаться прахом!

«Заклинатель пепла» попятился, выкрикивая гортанные слова на непонятном языке, - наверняка кастует, надо бы заткнуть ему пасть...

Поздно!.. За спинами стражников взметнулся прах, вновь обретая очертания сгорбленной, длиннорукой фигуры. Миг, и оба НПС рухнули, разрубленные яростным взмахом ледяного клинка.

- Ланс, продержись! - я ринулся на заклинателя.

Мою первую атаку остановила клубящаяся стена пепла. Поглотив определенное количество урона, она рассыпалась серыми частицами.

Ничего... Я тебя достану. Отступить-то некуда, кайтинг² тут не поможет!

И все-же он ускользнул! Поняв, что приперт к стене, заклинатель вдруг превратился в серую дымку, просочился наружу сквозь трещины в кладке укрепления, и был таков! Свою шкуру спас, а товарища бросил?

- Дэн, помоги!

Ланс едва держится, несмотря на свой уровень. В последнее время он усиленно прокачивался, но «пепельный воин» оказался опытным противником. Вообще, исчадие Бездны производит впечатление живого мыслящего существа, искусенного в боевых искусствах!

Хотя, нельзя забывать, что подвергшиеся взлому «ИИ» теперь способны к саморазвитию. Они могут включать в свой арсенал различные приемы, которым обучились у других неписей. На «Краю Бездны» идет жесточайший естественный отбор, - каждое перерождение отнимает опыт, срезает уровни...

- Ланс, берегись!

Юный рыцарь выдохся. Его доспехи промерзли насквозь, сковывая движения, снижая выносливость.

Я подкатился под удар, привстал на колени, заслонил Ланса, давая ему секундную передышку. Щит, найденный на Гиблом Утесе, не подвел. Рука онемела, но урон прошел минимальный. Досаждают постоянный дебаф «обморожение». Из-за него скорость наших реакций и восстановление «физической энергии» существенно замедлены, но скиталец из Бездны тоже теряет силы, - огонь оставляет в мерзлой плоти глубокие дымящиеся раны.

² Кайтинг - сознательное уклонение от ближнего боя, нанесение урона с дальней дистанции.

Наполненный льдинками воздух режет легкие. Заиндевелые балки рухнувшего перекрытия мешают перекатам, ограничивают маневр. Сквозь трещины в стенах вдруг начали просачиваться клубы серой субстанции, - из них стремительно сформировалась тощая фигура недобитого мной «заклинателя пепла».

Ледяной клинок чертит сверкающие полосы. Заклинатель что-то бормочет, прячась за спиной воина. В итоге один из мертвых НПС-стражников внезапно зашевелился. По его промерзшим доспехам пробежали узоры инея, вычерчивая вязь незнакомой письменности.

- Дэн, уходим отсюда! - юный рыцарь оторопел, видя, как тварь из Бездны поднимает павших неписей.

Он прав, но отступить поздно и некуда.

...

Пепельный рекрут. Новообращенный. Уровень 75.

...

Жесть!..

Знакомый стражник жутко усмехнулся обескровленными губами, подхватил алебарду, попер на Ланса.

- Дэн, ты где? - в голосовом канале прорезался Сашка.

- В восточной... башне... маркера не... видишь? - слова рвутся хрипом, в такт сокрушительным ударам пепельного воина, - я их блокирую, но сам атаковать не могу. Из-за постоянного обморожения индикатор «физической энергии» подрагивает в интерфейсе коротким алым столбиком.

- Продержись!

Навряд ли... Сир_Ланс упал, сбитый с ног ударом алебарды переметнувшегося стражника. Закинув щит за спину, я нырнул под свистящий размах ледяного клинка и резко ушел в сторону, в отчаянной попытке помешать новоявленному «рекруту» добить юного рыцаря, но путь преградила серая мгла, - она сковывает движения, сжимает грудь, не давая дышать.

Разрывая вязь чужого заклятья, внезапно сверкнула пронзительная вспышка.

Чистая ментальная энергия на доли секунд озарила укрепление, стирая узоры инея. Я ожидал Сашку и Джеба, но на выручку пришла Ветта. В первый момент я не сообразил, откуда у эльфийки взялись мощные атакующие заклинания, требующие недюжинного уровня «интеллекта», - она появилась в проломе стены, в одной руке сжимая изысканный клинок, покрытый растительным орнаментом, а с другой роняя фрагменты рассыпавшегося на частички свитка.

Вовремя!

Мощь, заключенная в зачарованном пергаменте (ими торговала гильдия магов) частенько являлась последним ультимативным средством в безнадежных схватках.

Заклинателя пепла развеяло вспышкой, стражника «упокоило» и отправило на респ, а вот воин из Бездны лишь пошатнулся. Его заиндевелые лохмотья оттаяли, утратив прочности брони, монструозный ледяной меч рассыпался хрустальным крошевом, - сутулая тварь съежилась, непроизвольно сделав шаг назад.

Контуры его фигуры начали оплывать, словно воск горящей свечи, но ненадолго. Со всех сторон к нему потянулись искажения морозного воздуха, вновь скрепляя частицы «пепельной плоти».

Мы с Лансом вновь ринулись в атаку. Огненный урон стал ощутимо сильнее. Фрейм потустороннего существа резко пожелтел, затем обагрился зловещим пульсирующим контуром, - еще парочка ударов и его тоже отправит на перерождение...

Не тут-то было! Скиталец из Бездны не дал себя добить, распался на частицы, - серая хмарь просочилась через разломы в стенах и устремилась вверх, вливаясь в набухающую над городом тучу.

На лестнице, ведущей к башне, послышался топот, в арочном проеме выбитых дверей показались Лурье и Джеб.

- Спасибо, выручила, - кое-как отдышавшись, я поблагодарил Ветту. - Держимся вместе?

Она кивнула. Ланс тоже не стал отпираться, понимая серьезность ситуации.

Теперь, когда нас пятеро, появился шанс вырваться из Анкора, но куда идти, ума не приложу.

- Осмотримся!

* * *

Морозная мгла затопила город.

Трудно дышать. Воздух обжигает холодом.

Повсюду безо всякой системы возникают фигуры пепельных воинов. Хай-левелов обходим стороной. Огрести ваншот и улететь на респ - дело пары секунд, но ближайšie точки возрождения плотно блокированы заклинателями пепла. Их как магнитом туда тянет.

Что происходит - неясно. Повсюду кипят скоротечные схватки. Сообщения в чате проскальзывают все реже, большинство «защитников» города просто ушли в логаут, - кому же охота умирать снова и снова, терпеть боль, терять элементы экипировки, опыт и уровни?

Вот тут меня окончательно «накрыло». Нервозность, беспокойство последних дней, ощущение неправильности происходящего плеснули через край.

- Дэн, надо уходить! - прохрипел Лурье, заметив очередную группу высокоуровневых противников. Они заблокировали улицу, ведущую к арене Кайла_Длиннорукого, где мы надеялись получить передышку и попросить помощи у наемников.

- Понимаю! Но как?! Джеб не брошу, даже не заикайся! Прорываемся к арене! Кайл поможет!

- Город все равно не отстоим! Оглянись вокруг!

Он прав. Пепельный туман клубится повсюду. Серая субстанция ведет себя осознано, течет по улицам, вышибает окна и двери, заползает в дома, удушая, либо замораживая все живое.

- Туча - это моб?

- Сущность, - едва слышно ответил Джебер_Ариум. - Я ее чувствую. И Проныра тоже.

- Надо уходить! - Ветта поддержала Сашку.

- Дело! Валим отсюда! Используем свиток телепорта. Вопрос: куда? - Ланс напряженно следит за противником, но пепельные воины занялись мародеркой, - вломились в магазин алхимика, принялись выбрасывать на улицу мешки с травами. Не понимаю зачем им ингредиенты? Лишь двое «заклинателей» направились вниз по улице.

- Варианты?! - Джеб, тратя крохи накопленной ментальной энергии, ударил «стеной огня», немного притормозив тварей из Бездны.

- К ифриту! Откроем портал сагрим его на себя и притащим сюда! - идея показалась мне блестящей. - Пусть ифрит бьется с пепельной тучей!

- Ничего не получится, - отрезал Лурье.

- Почему?

- Свиток одноразовый. Портал активен десять секунд.

- Ясно. Отпадает.

- Ветта, знаешь где-нибудь поблизости безопасное место?

- Ланс взглянул на эльфийку.

- Нет. В последнее время я фармилась в окрестностях города, далеко не отходила.

- Сашка?

- Нет. Весь регион вокруг бывшего замка «Мангустов» сейчас выморожен. Территориальный дебаф. Снимает по сотке «hp» в секунду. Я уже проверил по форумам.

- Дэн, решай скорее! - заорал Джеб.

У нас всего четыре варианта. «Затопленный рудник», «Урочище дриад», «Таверна наемников» и «Подземелье

Ноогарда» - координаты этих мест мне известны. Сразу отмечаю Таверну и Рудник. Там нет исправных респов. В урочище сейчас наверняка фармят «существ из бездны» вероятно в составе рейда. Заправляет там некто, выкупивший мой информационный лот. Не факт, что аноним обрадуется путешественникам и любезно позволит сменить точку привязки.

Выходит, единственное «безопасное место» - Подземелье Ноогарда?!

Но других вариантов нет. Если погибнем тут, - это верный рескилл. Мы будем умирать и снова возрождаться в границах загадочной пепельной тучи.

- Все ко мне! Ближе!

Я сломал печать на свитке.

Ярчайшая вспышка разметала пепельную мглу.

Глава 2.

Предгорья темного Рубежа...

Подземелье Ноогарда встретило нас стойким запахом гари. Телепорт, расположенный в старом, обвалившемся коллекторе, сейчас работает в обычном режиме, - «Тропа Бездны» здесь прервана, мутации больше не распространяются.

Ветта поморщилась от неприятного запаха. В свете факела видна треснувшая кладка и длинные следы копоты на стенах, - тут пронесся разъяренный ифрит, которого мы с Джебом случайно выпустили из загадочной локации, расположенной в неизведанных глубинах Бездны.

«Сир_Ланс» на происходящее почти не реагирует. Он измотан физически и морально. Едва передвигает ноги. Учитывая дебаф, срезающий «выносливость» и «физическую мощь», тяжелая броня и двуручный меч стали для обессилевшего рыцаря непомерной ношей.

- Сейчас доберемся до респа, там отдохнешь.

- Угу... - блекло ответил он.

Джеб напряжен. С этими местами связаны наиболее мрачные из его воспоминаний. Сашка осматривается с интересом.

- Ну, куда идти? - Ветта скастовала источник света.

- Направо по лазу, - ответил я. - Пусти-ка меня вперед.

- А что за твари тут водятся? - поинтересовалась эльфийка.

- Крысы в основном. И их мини-босс тридцатого уровня, - сугулясь, ответил Джеб.

Я первым пролез в расселину, начинающуюся за проломом в стене, свернул по ней, метров десять прополз на четвереньках, пока не выбрался в старый тоннель с арочным сводом.

- Порядок, чисто.

Многоножки, пауки, и прочая мерзость куда-то подевались. Вероятно, ифрит в поисках обратного пути на «Пылающую равнину», время от времени проносится по этим коридорам, отправляя на перерождение мелких мобов. Ему невдомек, что вернуться назад он может только через портал, который сам же и повредил.

Минут через десять, не встретив на пути ничего заслуживающего внимания, мы выбрались в основной зал коллектора.

Сожженные ифритом горы мусора превратились в спрессованный слой пепла. По желобу, выдолбленному в каменном полу, течет ручеек, утративший зловоние нечистот. Не удивительно, ведь городок наверху спалило дотла.

Круг возрождения едва выступает из праха. Крыс не видно. Расселина в потолке источает багрянец.

- Тут и устроим лагерь, - я смахнул пепел с респа. - Сейчас надо зачистить подземелье, чтобы образовалась безопасная зона. Все меняем точку привязки!

- А если заявится ифрит? - спросил Джеб.

- Не маленькие. Справимся, - ответил ему Сашка. Весь путь он провел в глубокой задумчивости.

Проныра спрыгнул с плеча Джеба, принюхался, юркнул во тьму. Опасности он не учуял, но вскоре вернулся, положив к моим ногам тоненькую сухую веточку.

- Пошли, покажешь, что нашел, - я вполне доверяю интуиции бельчонка. Его способность «видеть сокровитое» уже не раз выручала в трудных ситуациях.

Проныра привел к частично осыпавшемуся участку стены. Брешь в кладке заполняет глинистый оползень.

- Ну и? - я вопросительно приподнял бровь.

Бельчонок выразительно царапнул коготками высохшую, потрескавшуюся от жара глину.

- Ладно. Уговорил, - я вооружился киркой. После истории с «Лесным холмом» таскаю шанцевый инструмент в инвентаре. Мало ли пригодится? Да и навык у меня появился, надо время от времени его прокачивать, ведь прибавка к выносливости лишней не бывает.

Положение у нас прямо сказать - незавидное, - мысли текут в такт ударам. Пласт опаленной глины крошится легко.

Хорошо бы - тайник. Сейчас любая находка может стать подспорьем. На предмет разного рода «нычек» подземелье мной не проверялось, а ведь неподалеку, в соседних пещерах расположено искаженное мутациями Бездны поселение гномов. Подземные жители превратились в чудовищ, но гномы - известные скряги, охочие до сокровищ. Кто-то из них еще до начала мутаций вполне мог устроить тайник в старом коллекторе.

Кирка стукнула о дерево. Звук характерный. Я поднапрягся, потянул, в предвкушении находок.

Не поддается.

- Саш, помоги. Тут какой-то схрон!

Лурье сориентировался на голос, подошел и мы вдвоем принялись выворачивать доски, затем вытянули увесистое бревно, когда-то служившее стойкой для крепи, прокопали

еще немного, измазались в глине, но к удивлению и разочарованию ничего ценного не нашли. Итог усилий - гора старых досок, да два бревна.

- Проныра?! - я обернулся, взглянул укоризненно.

Бельчонок и не думал убежать. Он привстал на задние лапки, в передних зажал два камушка. Сообразительный зверек стукнул ими друг о друга, высекая сноп искр.

Сашка от души расхохотался. Я поначалу рассердился, но долго злиться на Проныру невозможно. Его умильная мордашка развеселит и смягчит кого угодно.

- Вот, значит, как? Костер развести? Типа сыро и холодно тут? Дров нам нашел? - ворча, я доволол одно из бревен до круга возрождения. Следом из сумрака показался Лурье, с охапкой подгнивших досок.

- Прикольный зверек. Питомец?

- Нет. НПС-спутник. Джеб его подле «Затопленного рудника» подобрал.

- Кстати о гномах. Тут рядом пещера с порталами Бездны, насколько я помню? Надо бы ее проверить. Опасное соседство. Нам оно ни к чему.

- Зачистить не сможем.

- Хотя бы вход туда завалить. Джеб неплохо прокачался, уж обвал-то устроить сможет, - настаивает Лурье.

- Ладно, поговорю с ним. Но сначала разберемся с группой.

Совершенно не так, и уж точно не в таком составе, мне представлялось начало рискованной вылазки на Темный Рубеж.

Мы сложили дрова, Джеб при помощи «перчатки из кожи саламандры» развел костерок, и вокруг сразу стало спокойнее, уютнее, хотя мысли одолевают далеко не радостные. Ланс стряхнул пепел с камня, расстелил плащ.

- Ветта, присаживайся.

Девушка благодарно кивнула, принимая его заботу, лукаво улыбнулась, погладив Проныру по шерстке. Тот,

довольный, что «развел» нас на поиск и добычу дров, взобрался к ней на колени, улегся и вытянулся, глядя в огонь. Язычки пламени отражаются в его зрачках.

Когда все расположились подле костерка, наступило молчание. Лица друзей выражают усталость. Джеб с опаской поглядывает по сторонам. Ланс снял доспехи. Дебаф у него уже закончился, но высокий уровень реализма дает о себе знать, парень дрожит, не в силах согреться.

Сашка как обычно времени не теряет, мониторит сеть.

- Анкору крышка, - он первым нарушил затянувшееся молчание. - Статус региона только что изменился с «безопасного» на «неизученный».

- Почему «неизученный»? - удивилась Ветта.

- Это значит, что все игроки оттуда ушли, а неписи подверглись мутациям Бездны. Контроль над ними со стороны админов утрачен.

Ланс зябко поежился.

- Уходим в логаут и больше не коннектимся, - неожиданно высказался он. - К найгу такие «развлечения»!

- Блин, поторопились мы... - с досадой добавил Лурье. - Всех, кто оказался в Анкоре на рескилле³, сейчас вытащили, - точку привязки перенесли в столицу региона.

- Толку-то, - пробурчал расстроенный Ланс. - Мы-то уже тут.

- Ладно. Давайте решать, как быть дальше.

- Да, сказал же: уходим в логаут! - огрызнулся Сир_Ланс. - Сыт я по горло!

- Приключениями? - Лурье попытался свести все к шутке, но не получилось.

- Болью. Смертями. Я вообще пофаниться хотел, ну там полное погружение, все дела. И денег немного заработать, - говорили, если быстро прокачаться, то стоимость лута из данжей тянет на хорошую зарплату...

³ Рескилл, - гибель сразу после возрождения. Ситуация возникает, когда точка респауна окружена врагами.

- Ребят, а у кого в реале есть постоянная работа? - спросила Ветта.

Я пожал плечами.

- Безработный.

- Аналогично, - кивнул Лурье.

- Я учиться хотел, - признался Ланс. - Думал, денег смогу поднакопить.

Джеб сумрачно промолчал. Он даже свое настоящее имя не помнит.

- А вот я была пространственным художником, - призналась Ветта. - Только сейчас заказов нет, от слова «вообще». Тоже игровым заработком перебиваюсь.

- Ну, и к чему ведешь? Остаться? - нахмурился юный рыцарь.

- Каждый сам решает, - эльфийка пожалала плечами. - Вот ты Дэн, зачем на Темный Рубеж собирался?

Я не стал скрывать правду:

- Слышала, месяц назад сгорел клуб «Мейнстрим»?

- Конечно. Об этом много писали на форумах. Говорят, в развлекательном центре располагалась база клана «Мангусты». А темные их вычислили и спалили.

- Все верно. Люди погибли. По-настоящему. Друг у меня в «Мангустах» был. Его вирткапсулу вывезли во всеобщей суматохе. Куда, - понятия не имею. Знаю, что он жив, и сейчас в плену у темных.

- Откуда знаешь?

- Весточку он прислал. С координатами. Наложили на карту «Края Бездны», получается, что Макса держат где-то в глубинах «Темного Рубежа».

- И ты туда полезешь? - спросил Ланс.

- Угу.

- Я с вами, - Ветта перехватила мой взгляд, вздохнула, и добавила: - Сейчас расскажу. Вернее, проще показать, - она разжала ладонь. Инфокристалл (такими пользуются в реальном мире) тускло блеснул гранями, преломляя свет

костерка. На «Краю Бездны» они тоже в ходу, но, как и любая хайтековская вещьца, именуются «магическими», ведь здесь действует запрет на технологии.

- Накопитель данных? - Сашка заинтересовался.

- Там видео. Моя последняя работа.

- Ну, давай посмотрим!

Ветта сжала кристалл. Внутри появилась яркая точка, от нее во все стороны прыснули лучики, преобразая подземелье, формируя совершенно иное пространство.

Появились метаданные:

Земля Избранных. Документальная съемка. Дата: 20 мая 2067 года. Источник: автономный зонд-регистратор, серийный номер 23806/1283.

* * *

Земля Избранных. Документальная запись прошлых событий...

Рассвет занимался скупно и неохотно.

В стылых сумерках высокогорья слышалось тихое потрескивание костерка. Ниже, в ущелье пронзительно подвывал ветер, а тут, на небольшом плато, меж полуразрушенных укреплений царило затишье.

Древняя крепость лежала в руинах. Туман лениво тек через перевал, беззвучно клубился в низинах, медленно крался меж отрогов скал, стекал вдоль склонов седыми космами. Лишь изредка вдруг сорвется камушек, с перестуком канет в пропасть, да хлопнет крыльями дремлющий на краю утеса гриф.

Это было очень странное место. Костер никогда не угасал, как и несколько факелов в оправе из ржавых держателей. Ночью они освещали фрагменты выветренной кладки, а днем казались почти незаметными.

Скрипнули петли, приоткрылась ветхая дверь. Гриф моментально проснулся, недовольно покосился на девушку, что вышла из темного лабиринта развалин, и снова нахохлился, сохраняя под перьями драгоценное тепло.

Ветта подошла к костерку, присела, грея озябшие ладошки. Стопроцентный реализм ощущений все же иногда досаждал. Хотелось насладиться хрупкой предрассветной тишиной, окутавшей суровый пейзаж, но осенний холод пробирал до костей, не располагая к созерцательности.

Взгляд скользнул по кривым деревцам, проросшим среди скал. Они уже уронили пожухлую листву. Как быстро летит время. Когда она начинала создавать эту заброшенную крепость, стояла ранняя весна и деревья только начали набухать почками.

Вскоре древние развалины наполнят дополнительным контентом: тут поселят злобных и опасных неписей, ну а сегодня должен явиться представитель заказчика.

Ветта была пространственным художником, а это намного больше, чем 3-д. Ее работы поражали воображение емким акцентом на какой-либо детали, от которого мурашки пробегали по коже, - она всегда добивалась «эффекта присутствия».

Лучи восходящего солнца брызнули через прореху в облаках, подмешивая оранжевые оттенки в седину туманного перевала.

- Сурово...

Ветта обернулась.

С Антоном она была знакома лишь заочно. Он координировал проект и сегодня должен был принять работу. С вида обычный парень лет двадцати пяти, хотя аватар далеко не всегда соответствует истинному облику его владельца.

- Сурово и холодно, - Антон подошел к костру.

- Не нравится? - Ветта не смогла скрыть волнения. - Я ведь направляла эскизы.

- Наоборот, все замечательно, - он пристально осмотрелся.
- Честно говоря надоела пастораль⁴. Тошнит от нее. Как и от чистеньких городов, - он наклонился, подобрал ржавый обломок меча, и в глазах вдруг промелькнуло что-то дикое, первобытное. - Где респ? - он аккуратно положил железку на место, словно не хотел до поры нарушать композицию.

- Пойдемте, - Ветта жестом указала на ветхую дверь.

На первом этаже укрепления каменные плиты пола прорезало золотистое сияние: символы образовали две пересекающиеся окружности, обозначающие портал для мгновенного перемещения между регионами и точку возрождения.

Ветта старалась не выдать волнения, но получалось плохо, - ведь это был ее первый дизайнерский проект в цифровом пространстве «Земли Избранных», - мира, пронизанного нейротехнологиями, обладающего потрясающей достоверностью, фактически неотличимого от «реала».

Антон осматривался внимательно, цепко, заинтересовано. Старая крепость повсюду хранила следы былого. Запах тлена давно улетучился. Сизый мох поглотил останки защитников укрепления, но кое-где еще можно было заметить немые свидетельства отгремевшей битвы, - щит с истершимся гербом, пробитый арбалетными болтами, латную перчатку, обрывок кольчуги... Сумрак таился по углам просторного помещения, мерклый свет занимающегося утра сочился сквозь пролом в своде, на выщербленной кладке виднелись следы копоти, дверной проем, за которым начиналась винтовая лестница, наполовину скрывала завесь из паутины.

Антон вытащил факел из ржавого держателя. Длинные тени метнулись по стенам, в изменившемся освещении проявились новые детали: в дальнем углу за ветхой

⁴ Пастораль (фр. *pastorale* — пастушеский, сельский) — жанр в литературе, живописи, музыке и в театре, поэтизирующий мирную и простую сельскую жизнь.

деревянной перегородкой он увидел опрокинутую скамью, стол, на нем серебряный подсвечник, густо покрытый патиной, а на стене - обрывок гобелена и портрет незнакомки в потемневшей раме. Пожар каким-то чудом пощадил эту деталь интерьера.

- Кто она? - спросил Антон.

- Не знаю, - легкая улыбка тонула губы Ветты. - Вам решать.

- Можно на «ты», - он вернул факел на место, и сумрак вновь укутал таинственный юный образ. - Здесь все отлично. Давай пройдемся по другим помещениям.

Несколько часов они осматривали интерьеры, созданные силой воображения Ветты, затем вернулись наверх к костерку.

- Отличная работа, - Антон долгим пристальным взглядом окинул окрестности. Солнце уже взошло, пригрело озябшую за ночь землю. Чуть ниже, во впадине клубилась дымка облачности, туда вводила вымощенная камнем дорога. - А что в котловине?

- Там я планирую создать горный оазис с мягким, ровным климатом и богатой растительностью, - идеально для резиденции. Я еще не приступала, нужны пожелания заказчика относительно архитектуры.

- Хорошо. Переговорю с ним. Историю этих мест придумала?

- Ну, пока еще в процессе. Я ведь художник, а не литератор, - Ветта смутилась.

- Ничего, справишься. А эскизы тварей, что обитают в этих руинах, готовы?

- Да, - движением руки девушка спроецировала несколько изображений и спросила: - Почему в таких местах всегда предполагается наличие злобных, уродливых созданий?

Антон лишь пожал плечами.

- Наверное, мы все нуждаемся в демонах? - усмехнувшись, сказал он. - Красивый, уютный оазис в

окружении диких, суровых земель, - есть что защищать. Хороший способ отвлечься от повседневной суеты и уж всяко лучше, чем бороться с тварями, что живут внутри тебя.

Ветта с сомнением взглянула на Антона. Ну какие у него могут быть демоны? В двадцать-то лет? Или за аватаром скрывается человек, уже достаточно хлебнувший в жизни?

- Иногда хочется обо всем забыть, - глухо добавил он, подтверждая ее догадку. - Так чтобы воздух обжигал, враг был бы очевиден, а пламя костра обретало ценность и смысл... - Антон вдруг осекся, - при полном безветрии осенние листья, щедро устилающие каменную площадку, вдруг взметнулись высоко вверх, закружили стремительным шуршащим смерчем, и начали опадать бессильным ворохом.

- Красивый спецэффект. Неожиданный.

Ветта побледнела.

- Наверное сбой. Я такого не создавала!..

«VR» неожиданно «залагала», будто некое событие востребовало всю процессорную мощность, отданную на поддержание этого региона «Земли Избранных». Аватары Ветты и Антона потускнели, теряя детализацию, несколько парящих над плато птиц теперь двигались рывками.

Высочайшие технологии, создающие эффект полного присутствия, вдруг зверски оскалились, порождая явления, никем не запланированные: в нескольких местах скалы неожиданно начали менять фактуру и свойства, оплывая, будто воск, воплощаясь в тех самых демонических фигурах, эскизы которых только что показывала Ветта.

Она невольно взвизгнула. Полный реализм ощущений мгновенно взял свое: ужас захлестнул рассудок девушки, ведь ближайшая тварь уже полностью сформировалась в жутких подробностях отталкивающего, смертоносного облика.

Сформированный из каменной глыбы демон смрадно выдохнул. Теперь он состоял из плоти и крови, но со шкуры еще осыпалась известняковая крошка, а в скале образовалась

глубокая выемка, с мягкими, как будто оплавленными краями.

Облик чудовища слегка оттеняла и скрывала дымчатая аура.

- Берегись! - Антон схватил валяющийся на земле обломок ржавого меча, заслонил собой Ветту, встав между ней и кошмарными тварями, невероятным образом отвоевавшими себе ресурсы цифрового мира. Все происходило стремительно, необратимо, вопреки алгоритмам безопасности «Земли Избранных».

Миг - и длинная когтистая лапа демона смела Антона, отшвырнув его в сторону, как букашку.

Расположенный когтями аватар мешковато осел на залитую кровью землю.

Ветта бросилась прочь, но куда там...

Удар, вспышка боли, краткие секунды небытия, и она, содрогаясь, ощутила себя возродившейся среди золотистого сияния. Рядом, хрипя, лежал Антон. Он нашел силы привстать, пошатнулся, придерживаясь за стену, в неровном свете факела сделал пару неуверенных шагов, - только что пережитая смерть оставила неизгладимый отпечаток, ведь уровень реализма составлял сто процентов.

Ветхую дверь вышибло ударом нечеловеческой силы. Снаружи доносилось рычание.

Ветта дрожала всем телом. Она не могла даже пошевелиться, - страх окончательно парализовал рассудок.

Антон не строил иллюзий. Случился серьезный сбой, возможно - взлом «VR».

- Держи! - он протянул девушке какой-то медальон, а сам подхватил с пола ветхий щит и длинный ржавый меч. - Уходи! Я задержу их!

- Что это?! - она расширенными глазами смотрела на серебристую безделушку.

- Устройство принудительного аварийного выхода. Другие варианты не работают, уже проверил... Похоже, нас «хакнули»!

- А ты?!

- Уходи! Мне не впервой. Справлюсь!..

В этот миг один из демонов ворвался внутрь укрепления, и Ветта, взвизгнув от ужаса, неосознанно сжала в ладони крошечный серебристый девайс.

Запись оборвалась.

* * *

Край Бездны. Подземелье Ноогарда. Настоящее...

- Кто он? - Лурье подкинул дров в костерок, и угли взметнулись искрами, потянуло дымком, затем вспыхнувшее с новой силой пламя осветило наши лица.

- Так и не узнала, - с затаенной грустью ответила Ветта. - Страшно подумать, что меня ждало, если б не Антон.

- Глупости. Ушла бы в логаут, и все дела, - ответил Ланс.

- Нет. На «Земле Избранных» я работала, а не развлекалась. Для сотрудников существовало нерушимое правило: вход и выход только через специальный портал, который появлялся в определенное время суток.

- Типа пропускного пункта? - уточнил Лурье. - С фиксацией времени, проведенного в «VR»?

- Да. Но до появления портала я бы точно не дожила. Ланс, вот ты сегодня на пятидесяти процентах реализма сражался. В доспехах, с оружием и бафами. А я в простой одежде без боевых навыков, против жутких тварей, на ста процентах реализма, долго бы продержалась?

- Несколько секунд, не больше. Антон действительно тебе жизнь спас, - согласился я. - Ветта, вопрос снят. Твое участие больше не обсуждается. Хочешь идти на Рубеж, - вступай в группу. Но ты уверена, что нам по пути?

- Уверена. Смотрите, - она движением руки сменила изображение. Появилась карта виртуального мира. - Мы сейчас тут, - девушка указала на один из отрогов горного хребта. - А вот здесь я работала, - километрах в двадцати от Ноогарда появился маркер. - Перевал, куда вы идете расположен дальше.

- То есть, самый удобный путь ведет через крепость, которую ты создала?

- Верно. С небольшой поправкой: я создала не всю крепость, а лишь ее небольшой фрагмент и дизайн окрестностей. После взлома «Земли Избранных» там инструментами разработчиков возвели более мощные укрепления, населив их сильными НПС-фракциями, - ну вы все наверняка знаете, как возник «Темный Рубеж».

- А можешь еще раз прокрутить момент вторжения? - спросил Лурье.

- Хочешь, скину копию записи?

- Конечно!

- Держи, - Ветта едва заметно шевельнула пальцами.

- Угу, принял, - Сашка погрузился в изучение полученных данных.

Я глубоко задумался.

Наша первая проблема - ифрит. Огненная тварь с легкостью уничтожила население Ноогарда, а там, как я мог убедиться во время прошлых скитаний, проживали сильные маги, уверенно управлявшие силами стихий.

«Сир_Ланс» тряхнул головой.

- Я с вами, - вопреки ожиданиям заявил он.

- Уверен?

- Мне в реальном мире делать нечего. На работу без квалификации не возьмут. На учебу пока нет денег.

- Живешь один?

- Ну, да.

- А родители?

- У меня с ними сложно, - Ланс ушел от прямого ответа. - Так что? Пати?

Я спорить не стал. Скинул ему и Ветте приглашение в группу.

Тут же выскочило сообщение:

Задание «Тайна лесного холма» обновлено. Вы собрали отряд, необходимый для поисков разгадки. Распределите между участниками похода имеющиеся книги навыков, чтобы повысить шансы на успех.

...

Не рановато ли? - сомнения не заставили ждать. Книги навыков - мощнейшие артефакты. Нет. Пока не пойму, кто чем дышит, торопиться не стану.

Сашка встрепенулся, издал удивленное восклицание, затем включил воспроизведение полученной от Ветты записи:

- Взгляните!

На остановленном им изображении запечатлен момент, когда скалы уже подернулись искажениями, формируя «портал бездны», но из червоточины еще не появился первый монстр.

- Саш, ты ничего не перепутал? - Ветта выглядит озадаченной. - Может данные повреждены?

- Нет. Все четко, я проверил. Просто это заняло доли секунд, и ты не успела заметить из-за удивления.

- Ну, да все произошло внезапно. А на замедлении я запись не просматривала.

- Частота кадров приличная. Видите, какая необычная тварь лезет?

Да, уж, на наброски, сделанные Веттой, совсем непохоже. Сначала Бездна выплеснула в «VR» нечто, похожее на клубок щупалец, сотканных из мглы, и лишь затем вторгшиеся существа стремительно метаморфировали, воплощаясь в конкретных обликах, которые неведомая нам сила подчерпнула из набора дизайнерских эскизов.

- Баг, наверное? - даже мне очевидна нерациональность происходящего. - Зачем моделировать одно существо, а затем буквально за доли секунд трансформировать облик, придавая ему другое строение?

- На замедлении видно, что появление каждой твари начиналось именно так, - пожал плечами Сашка. - Из портала появлялось «непознанное существо», которое адаптировалось движком «VR». Иного объяснения просто не нахожу.

- А какой смысл в трате ресурсов на трансформацию? Явно какой-то баг, - заключил Ланс.

- Или сгустки мглы, - это истинный облик инвейдеров⁵? - предположил Сашка. - Неплохо бы понаблюдать за появлением других тварей из Бездны.

- И что это даст в практическом плане? - поинтересовалась Ветта.

- Не знаю. Просто любопытно, - ответил Лурье.

- А вот меня злит беспомощность админов, - буркнул Ланс. - Баги, глюки, пепельные тучи, народ брошенный на рескилле, - разве это нормально? В любом развлекательном проекте такие моменты пресекаются жестко, на корню! «Край Бездны» преподносят нам, как «игру», но даже последнему нубу понятно, - это не так! Похоже, все давно вышло из-под контроля, но об этом молчат!

Я заметил, как Ветта вздрогнула, прислушиваясь к его словам.

- Мир был взломан, - напомнил я. - И мутировавший контент невозможно вычистить, ведь сервера, поддерживающие «VR», разбросаны по всему миру, фактически они охватывают всю общепланетную сеть.

- Согласен. Но ведь наверняка есть способы навести порядок! Например, ввести ограничения на уровень реализма, запретить свободное PvP, добавить еще больше

⁵ Инвейжен (invasion) - вторжение.

мощных НПС-фракций, инструментами разработчиков генерировать новые, безопасные, хорошо защищенные регионы. Но разве это сделали? Где забота о пользователе, если мы в любой момент можем сдохнуть, получив болевой шок?!

Он прав. Тут мне нечего возразить. Виртуальная реальность никем не контролируется, - это приходится воспринимать за факт. Система существует сама по себе, а события в цифровом пространстве напоминают естественный эволюционный отбор, - выживает только сильнейший. Остальные живут, но недолго...

Джебер_Ариум, не принимавший участия в споре, тихо обронил:

- Сингулярность⁶.

- Что, прости? - не понял Ланс.

Джеб лишь пожал плечами и снова замкнулся в себе.

- Саш, он бредит, ругается или...

- Ланс, угомонись. Термин такой. «Технологическая сингулярность». Некая веха, после которой люди перестают управлять техносферой. Но, думаю, Джеб перегнул. «Землю Избранных» хакнули.

- Ну-ка не ссорьтесь, - я осадил обоих, чувствуя, что сейчас начнется диалог на повышенных тонах. Негодование юного рыцаря по поводу беспомощности техподдержки вполне обосновано, но его возмущение ничего не изменит. Мы только зря потратим нервы, споря о вопросах, которые не в нашей компетенции. - Если вступили в группу и решили идти со мной, то хватит препираться.

- А что такого я сказал? - насупился Ланс.

- Ничего. Решил остаться - принимай существующее положение дел. Нет - уходи в логаут. Времени на нытье в адрес админов у нас нет.

⁶ В массовой культуре "технологическая сингулярность" - это гипотетическое будущее, когда вычислительные возможности кибернетических систем превысят возможности человеческого мозга. Считается, что предсказания хода развития после этого момента потеряют всякий смысл: история будет твориться разумом, превосходящим человеческий.

- Ну, ладно, не злись, Дэн. Я же сказал: с вами пойду.

- Тогда займись делом. Надевай доспехи. Осмотрите тут все. Мелких мобов зачистить, чтобы локация «засейвилась» на группу. А мы с Лурье пока выберемся на поверхность, разведаем, чем занят ифрит и какую территорию он контролирует.

* * *

Предгорья Темного Рубежа. Долина Ноогарда...

Стоило нам с Сашкой приподнять и отодвинуть массивный каменный люк, как в лицо дохнуло жаром.

Куда ни глянь - повсюду закопченные руины домов, над которыми царят опаленные скалы. Деревянные части зданий сгорели, остались лишь стены, да и те в большинстве потрескались, местами пластаясь осыпями кирпича и камня.

Хмурое небо закручивается воронкой клубящихся облаков. Снизу их подсвечивают багряные зарницы.

- Ну прям жерло вулкана, - Лурье смахнул выступивший на лбу пот. - Дэн, жди тут, попробую разведать, - с этими словами он попытался уйти в инвиз⁷, но безуспешно. Знойное марево тут же выдало контур его фигуры.

- Ифрит тебя заметит!

- Рискну. Хотя бы издалека посмотрю на тварь. Мало ли тут искажений воздуха?

Его голос все же дрогнул. Сашку можно понять. После событий в «Мейнстриме» ифрит для него - наихудший противник. Психологически, конечно.

- Нет. Пойдем вместе. Направо взгляни.

Улица, где мы оказались, ведет к разрушенным воротам Ноогарда. Некогда процветающий город известен своим уникальным расположением, - он со всех сторон окружен

⁷ Инвиз (от англ. invisibility – «невидимость») - способность становиться невидимым (на определенное время или до совершения какого-либо действия).

горами. Однако, оборонительные укрепления полиса вздымаются еще выше, - стены и сторожевые башни являются продолжением скал. Само поселение когда-то возникло в долине и долгое время процветало, благодаря мягкому климату изолированной природной локации, обилию полезных ископаемых в недрах и плодородных почв в предместьях.

К северу расположено глубокое озеро, - затопленный кратер давно потухшего вулкана. За ним начинается наклонное плоскогорье, куда сползает ледник, выше и дальше царят заснеженные вершины хребтов Темного Рубежа.

Я заметил узкую каменную лестницу, ведущую к одному из укреплений. Оттуда весь город наверняка виден, как на ладони.

Лурье молча кивнул, соглашаясь.

- Погнали!

Укрываясь за стенами руин, мы припустили к лестнице.

Бежать тяжело. Пот градом. Одежда липнет к телу, раскаленный воздух обжигает. Прогорклый запах пожарища въедается в легкие.

Примерно на середине пути мы остановились, переводя дух. Со стороны центральной площади доносится басовитый гул пламени.

- Зря Джеба не взяли, - я судорожно закашлялся. - Воздушный пузырь не помешал бы...

- Ага, размечтался. Ифрит наверняка сгустки холодного воздуха заметит.

Мы глотнули воды из фляг.

Бежать еще метров пятьдесят. А потом обратно. Никакой выносливости не хватит.

- Ну, рванули?

Снова надрывный бег. По пути нам попадаются только припорошенные пеплом кости. Кое-где скалятся черепа. Горячий ветер стелет вдоль улицы поземку из праха.

Ни одного моба, и это непривычно. Если ифрит стал боссом локации, то ему положена свита из неписей...

Ступени лестницы, ведущей на площадку комплекса укреплений, оплавлены. Я едва не упал, - поверхность оказалась скользкой и коварной.

Внутри сторожевой башни нас встретило нагромождение обугленных балок - перекрытие второго этажа рухнуло. В воздухе витают частицы сажи. Сашка пробрался к бойнице, жестом позвал меня.

Центральная площадь Ноогарда затоплена огнем.
Присматриваюсь.

...

Ифрит. Уровень 79. Скиталец из Бездны.

XP 7900/7900

Способности: неизвестно.

...

Неслабо он себе уровней поднял, пока нас не было!

- Есть идея, - я пробрался к противоположной бойнице, выглянул наружу. Порыв прохладного ветра приятно овеял лицо. Дорога, ведущая от северных ворот к перевалу Ноогарда, частично обвалилась и сейчас больше напоминает тропу, пролегающую по краю иззубренной пропасти, но пройти можно. - Что, если с ифритом вообще не связываться? Разойдемся краями. У нас других проблем хватает.

- А как же задание?

- Потом выполняю.

- Ладно. Давай проверим, - Лурье снова ушел в невидимость. - Жди тут, - раздалось в голосовом чате. - Я осмотрю тропу, хотя бы до первого поворота скал.

* * *

Сашка исчез, я же снова перебрался к пролому в стене, наблюдаю за ифритом.

Вопреки детским воспоминаниям (сказки, мультфильмы, некоторые компьютерные игры) огненная тварь не имеет характерной, ярко выраженной формы. Пламя разлилось по оплавленной брусчатке от края до края площади. Изредка в разных местах хаотично возникают пылающие столбы, да в разломы прилегающих улиц время от времени выплескивает волны жара, - слышно, как потрескивают раскаленные камни.

Ифрит, похоже дремлет. Центральная площадь Ноогарда горит равномерно, без особых спецэффектов, словно там разлит спирт, - языки пламени имеют синеватую окаемку.

В ушах стоит гул. Дышать тяжело, - огненный монстр выжигает кислород.

Без разведки боем его способностей не вскрыть...

Высоко в небе, под багряно-черными, напитанными частицами сажи облаками я заметил движущуюся точку, присмотрелся, но с такого расстояния разве разглядишь? Глаза быстро устали, начали слезиться от напряжения.

Что за моб парит в поднебесье понять так и не удалось. Внезапно ввысь ударил тугой огненный выброс. Облака всклубились, раздался невнятный рокот, окрестности озарило сочным багрянцем.

Я невольно отпрянул от пролома, вжался в стену. Земля ощутимо вздрогнула. Волна жара прокатилась по руинам.

Поблизости раздался стук падающих камней, - это одно из зданий не выдержало, оползая грудой обломков.

- Зачем ифрита агришь? - Лурье появился бесшумно, его фигуру как будто соткало из искажений напитанного зноем воздуха.

- Даже не думал. Какая-то птица над ним пыталась пролететь.

- Видео записал?

- Ага.

- Ладно, потом посмотрим. С тропой - облом. Обвалилась. Приметно метрах в двухстах отсюда. Там новое ущелье образовалась, на картах его нет.

- Может левитацию используем? Или веревку перекинем?

- Не, разлом широкий. Хотя, надо с Джебом поговорить. Не зря же он столько времени в библиотеке провел.

Я конечно же расстроился. Выходит, единственный путь, ведущий теперь к перевалу Ноогарда, - это западные ворота города, которые блокировал ифрит?

Как справиться с огненной тварью, ума не приложу. Птичек он ваншотит влет. К тому же у нас практически нет припасов, к примеру зелий «лечения» и «восполнения» всего несколько штук. Они были включены мной в список необходимых покупок, но внезапное появление пепельной тучи, разрушившей Анкор, спутало все планы.

- Ладно, возвращаемся, - Сашка сделал несколько снимков с выгодных, по его мнению, ракурсов. - Буду анализировать.

Путь назад дался труднее. Мы оба устали, запас воды во фляжках закончился. По улицам сожженного дотла города ветер стелет поземку из праха.

В горле першит, и спасительный полумрак коллектора сточных вод вызвал у меня откровенный вздох облегчения.

- Жесть... - Лурье привалился к прохладной, влажной стене, дышит тяжело и часто. - Ничего, справимся, - непонятно кого он сейчас пытается ободрить? У ифрита почти восемь тысяч «hp», а все его атаки наверняка наносят огромный урон по площадям.

* * *

В подземелье холодно и сыро.

Вот уж правду говорят: на человека не угодишь. Только что мы задыхались от жара, мечтали о глотке воды, и вот

дрожим от промозглой сырости, снова недовольны, хотя и не говорим об этом вслух.

У костра нас поджидают друзья. Ветта и Джеб о чем-то тихо разговаривают, Ланс дремлет, Проныра исследует стены, принюхивается, останавливаясь подле подозрительных трещин, но повсюду лишь запахи отбушевавшего пожара, отчего бельчонок недовольно морщится и чихает. Ничего стоящего он пока не обнаружил.

- Привет! - Ветта первой заметила нас, помахала рукой. - Идите к костру, продрогли, наверное?

Я натянуто рассмеялся.

Да, сначала чуть не изжарились, а теперь зуб на зуб не попадает, и не поймешь, нервная ли дрожь по телу гуляет, или в подземелье вправду так холодно?

В любом случае тлеющие угли уже не вызывают ассоциаций с уютным, безопасным местом.

- Дэн, ты чего? Сам на себя не похож, - Ланс стряхнул дрему, привстал.

- На ифрита посмотрел, поплохело, - признался я, присаживаясь к костру.

Разговор завязался сам по себе.

Посмотрев скриншоты и видео, Ветта покачала головой:

- Будет трудно. А может сначала попробуем сходить в пещеру к гномам?

- Зачем? - удивился я.

- Ну ты ведь умеешь перенастраивать порталы? Если заблокируешь последовательность «Троп Бездны», то мутации прекратят распространяться, верно? А вдруг гномы снова примут нормальный вид и в благодарность помогут нам?

В ее словах есть рациональное зерно, однако не думаю, что закрыть «Тропу Бездны» будет легче, чем совладать с ифритом.

Сашка углубился в какие-то вычисления.

- Ифрита с хода не потянем, - тяжело вздохнув, через некоторое время произнес он.

Джеб с ним категорически не согласился:

- Надо пробовать. Вскрыть его возможности.

- Угу, - Лурье настроен пессимистично. - А кто первым на перерождение пойдет? Пока выясним все абилки огненной твари, замучимся сливаться. К сожалению, у нас нет какого-нибудь супер имбового клинка или читерской способности.

- Магия плюс элементарная физика, уже имба, - уверенно возразил Джеббер_Ариум.

- Выкладывай! - Лурье оживился, пытаясь выяснить, что задумал Джеб.

- Этот мир построен на основе реальной физики. Значит мы можем спровоцировать явление, которое уничтожит ифрита.

- Ну вообще, логично...

Меня почему-то крайне раздражает их разговор. Настроение вдруг резко изменилось в худшую сторону. Ничего не могу поделать, словно изнутри грызет и гложет тревожное чувство неотвратимо приближающейся беды.

Я встал и, ни слова не говоря, пошел в дальнюю часть подземелья, - туда, где раньше располагался тупичок со светящимся мхом. Внезапно захотелось побыть одному. В душе вскипела непонятная, ничем не обоснованная злоба. Может крыша поехала?

Не хочу сорваться на друзей. Звоночек, кстати, тревожный. Что если череда «метаболических коррекций» негативно повлияла на мою психику?

- Дэн, постой.

- Ну? - я обернулся.

Меня догнала Ветта.

- Ты куда?

- Просто захотелось побыть одному. А что?

- Не агрись, ладно? Лучше скажи, в чем проблема?

- Проблема? - едва сдерживаю острые, ищущие выход эмоции. Зря она меня остановила. - Вот это все, - я резким жестом очертил подземелье, - ненастоящее! Но мы на полном серьезе тут умираем, терпим боль, преследуем цели, прокачиваемся, - готовы жизнь положить за очередной уровень или новую способность! Может, мы все заболели, а? Сошли с ума?

Она взяла меня за руки.

- Ну-ка выдохни.

Ветта и сама напряжена, как сжатая пружина. Ей тоже пришлось несладко. Но ведь не осталась равнодушно сидеть у костра, встревожилась за меня.

- Извини. Наверное, я просто не готов принять «VR». Сначала события утащили, как в омут, а сейчас отрезвел.

Не отпуская моих рук, она тихо ответила:

- Понимаю. Мне тоже страшно. Если Джеб прав, относительно сингулярности...

- Да что вы заладили про эту «сингулярность»?! - мое сердце бьется заполошно и глухо. Злость отпустила, но неожиданно нахлынули совсем иные чувства. Полумрак мягко и таинственно скрадывает черты девушки, ее пальцы слегка подрагивают, дыхание тоже участилось...

- Прогуляемся? - прерывисто шепнула она.

Нет, ну мы точно сумасшедшие.

- Ветта, я должен сказать, - это не мой аватар. На самом деле я намного старше...

Она улыбнулась.

- То-то я и заметила, что Дэн как-то резко изменился. Ну, хоть одной загадкой меньше.

- И ничего не смущает? Может я совсем старый и хромым...

- Но мы же в цифре, - мягко прервала меня Ветта. - И, если Джеб прав, тут и останемся.

- Подожди... Ты сейчас о чем?!

- Ну, давай здраво и спокойно все рассудим, - ее пальцы шутливо взъерошили ежик моих волос. - Чувствуешь фальшь?

- Нет.

На самом деле эмоции захлестнули неслабые. Я даже испугался. Внезапное и сильное влечение едва не помutilo рассудок.

Она почувствовала мое состояние.

- Вот видишь? Ты весь, словно комок нервов. Значит, технологии нейроинтерфейса и вирткапсулы выполнены на должном уровне. Но они не затронули наши души. Иначе, ты бы сейчас не сдержался, - девушка неотрывно смотрит мне в глаза. Мы оба прекрасно понимаем, о чем идет речь.

- Ладно. Допустим, - я сглотнул, приходя в себя.

- А что если это - будущее? - спросила Ветта, вновь взяв меня за руку, - Пойдем. Просто прогуляемся, поговорим.

- Да некуда тут идти. Везде только смрад, да зола.

- А там что? - она кивнула в направлении памятного мне пролома.

- Черное пламя Бездны. Чуть дальше - разные ядовитые твари и пещера мутировавших гномов.

- Сойдет.

Я не стал спорить. Не захотел разрушать этот миг. Чем бы ни обернулась наша спонтанная прогулка, цена принимается. Оказывается, в одну воду можно войти дважды, словно жизнь с ее бедами и невзгодами вдруг отмотали вспять.

Мрак осязаемо всколыхнулся за нами, когда граница «безопасной зоны» осталась позади.

* * *

Сингулярность.

Раньше меня не интересовали подобные допущения, они казались фантазиями, лишеными всякого смысла, но

теперь, с приходом новых технологий, на многое приходится смотреть иначе.

- Осторожнее тут.

Пещера крайне опасная, но Ветта повела себя беспечно: заметив прорывающиеся из расселин языки черного пламени, она подошла ближе, присела, и даже протянула руку, позволив эманациям тьмы окутать ее ладонь зловещей дымкой.

- С ума сошла?! - я напрягся не на шутку. - Хочешь мутацию схватить?!

Она отдернула руку, обернулась, взглянула с озорными искорками в глазах, но тут же пояснила:

- На мне защита. Расовый бонус. Несколько секунд сдерживает урон, даже если вдруг попаду под «Ауру Бездны». А ты, смотрю, испугался?

Она меня сейчас специально злит?

- Тут не лучшее место для прогулок.

- Да, ладно, все ведь обошлось, - Ветта улыбнулась. Языки черного пламени каким-то образом освещают наши лица. Это противоречит логике, но происходит. Понятия не имею как, и потому нервничаю. - Кстати, о сингулярности, - она все же проявила благоразумие, отошла от края разлома и резко сменила тему, став совершенно серьезной.

- Глупости. Не верю. Нет такого искусственного интеллекта, что сравнился бы с человеком. Ни по вычислительной мощности, ни по другим критериям.

- Согласна. А их единство?

Вот тут я призадумался.

- Хочешь сказать, они могут объединять мощности?

- В рамках сети? Запросто. Каждый, сколь-либо значительный НПС реализован на основе искусственных нейросетей, - это ведь общеизвестный факт. Подумай, а если не было никакого взлома? Что, если произошел скачок спорадического развития ИскИнов?

- Даже представлять не хочу.

- А вот я представила.

- И не нашла ничего ужасного?

- Столь глобальная перемена не может пройти безболезненно, но главное, что в итоге? Чем завершится процесс?

- Подожди. Хорошо, допустим, что возник мощнейший сетевой «ИИ». Какую цель он преследует? Зачем наводнил цифровой мир монстрами? Он пытается нас истребить?!

- Или подыгрывает нашим страстям и порокам, отвлекая внимание от факта своего существования?

Мне невольно вспомнились слова Макса:

«Мир получился кровавым и жестоким, но в конце концов, он - генерация наших поступков».

Здесь вообще-то есть над чем подумать. Хотя размышлять на поднятую тему по-настоящему страшно. После слов Джеба я просмотрел несколько статей о «технологической сингулярности». Авторы, независимо друг от друга, утверждают, - мир необратимо изменится. По их мнению, бессмысленно пытаться предугадать скорость и направление дальнейшего развития, ведь прогрессом будет управлять разум, не просто отличающийся от человеческого, но и намного превосходящий нас.

- Судя по «взрывной» эволюции модельного ряда вирткапсул, твой гипотетический ИскИн намерен загнать людей в цифровое пространство и наглухо задрать люки?

Ветта неотрывно смотрит на языки черного пламени, вырывающиеся из расселин.

Интересная и романтическая получилась прогулка.

- Я не против, - неожиданно ответила она.

- Прости? Разве в реальном мире тебе ничего не дорого?

- Нет. Я ищу свое место тут.

Сказала тихо, но уверенно, не страшась сделанного выбора, не ища одобрения.

Жизнь большинства людей круто изменилась после взлома «Земли Избранных». VR за считанные дни

исказилась до неузнаваемости, превратилась в «Край Бездны» и найти здесь свою тихую, безопасную гавань - труднейшая задача. Нужно, как минимум, понимать происходящее.

А что, если Ветта права, и концерн «Новая Азия» не нанимал группы хакеров? Тогда многое получает объяснение, встает на свои места. Предполагаемый искусственный разум все еще уязвим. Он добился желаемого, отвлек от себя внимание, да еще и получил на блюде новые нейросетевые мощности, ведь для борьбы с Бездной к цифровому миру были подключены миллионы дополнительных нейрокомпьютеров, - сюда ввели сильные НПС-фракции, но где они теперь? Побеждены, рассеяны по виртуальным пространствам, а мы продолжаем преследовать свои мелкие цели, не замечая главного? Довольно расчетливый ход, вполне достойный осознавшего себя «ИИ». Мне сразу вспомнилось поведение обыкновенных крестьян, из расположенной неподалеку от Анкора деревушки. Мы с Джебом как раз выбирались из предгорий Темного Рубежа, когда наткнулись на заблокированный хищными растениями портал. Как выяснилось, неписи специально их высадили, чтобы избавиться от досаждающего присутствия игроков...

- О, вот вы где? - наш разговор нарушило внезапное появление Ланса. - Дэн, тут по словам Джеба есть какая-то смола? Он говорит, ей оружие можно бафнуть!

- Видишь сталагматы⁸?

- Столбы, что ли?

- Ну, да. Факелом посвети, на поверхности увидишь янтарные наплывы. Только их трудно отколоть.

- Ничего, как-нибудь справлюсь. Они баф на что дают?

⁸ Сталагнат - сросшийся сталактит с сталагмитом. По сути, - это колонна, образованная минеральными отложениями.

- У меня получился дополнительный урон молнией, когда втер смолу в клинок.

Ланс довольно засопел, явно намереваясь набрать побольше. С опаской подойдя к ближайшей расселине он оторопело взглянул на языки черного пламени, прорывающиеся из недр, затем резким безбашенным движением пронзил их острием своего меча.

По сплаву из метеоритного железа пробежали изломанные линии, металл мгновенно раскалился, и так же моментально остыл, но теперь на поверхности клинка, под тонким слоем окалины появился красноватый узор, похожий на рисунок вен.

- Неслабо... - юный рыцарь впечатлился неожиданным результатом рискованного эксперимента. - Урон тьмой добавился! Но прочность меча снизилась вдвое! Дэн, прикинь, мне пишут, что я создал «новый предмет»! И способность предлагают - «темная закалка», базовый уровень. Брат?

- Лучше с Сашкой посоветуйся.

- Ладно, побежал. За смолой чуть позже вернусь!

Мы с Веттой переглянулись. Вот он новый мир, - опасный, неизведанный, полный ловушек и скрытых возможностей.

- Так ты серьезно хочешь остаться здесь навсегда?

- Еще не решила окончательно. Но склоняюсь. А ты?

- Объясни почему? - упрямо переспросил я. - Ты молода, вся жизнь впереди. Зачем тебе цифровое пространство?

- Там, где я родилась и выросла, быть молодой женщиной небезопасно и унизительно. Здесь я свободна. И давай оставим тему реального мира. Она мне неприятна. Пойдем назад. Как-то здесь зябко стало...

* * *

Подле круга возрождения идет жаркий спор. Ланс эмоционально жестикулирует, Лурье слушая его, хмурится,

Джеб уткнулся в книгу, - учит какое-то заклинание, изредка высказывая свое мнение короткими фразами.

- Пробегу, вот увидишь!.. - юный рыцарь преисполнен решимости. - А вы тем временем пройдете через площадь! Надо только на аукционе камень возрождения купить! Товар в любом случае цифровой, покупка автоматически доставляется в любую точку «VR», это же всем известно!

- О чем дебаты? - мы с Веттой подсели к костру.

- Ланс предлагает отвлечь ифрита. Сагрить его и оттащить от площади, чтобы мы прошли к западным воротам, - ответил Лурье.

- Потеряет уровень. В лучшем случае, - Джеб не испытывает ни капли оптимизма.

- Скажи - денег жалко на камень возрождения! Ну честно? Я же добровольно вызвался! Пробегу, может даже и не сольюсь. А вы тем временем...

- Видал я таких «пробегальщиков», - Джеб упорно стоит на своем. - Ты у западных ворот был? Есть там mobs?

- Без понятия.

- Вот-вот, - ворчит Джеб. - Ифрит тебя на респ отправит и вернется на площадь. А мы тем временем нарвемся еще на кого-нибудь и окажемся между двух огней.

- И что? Сидеть в подземелье?!

- Сидеть и думать, как одолеть ифрита. И вообще, ты хоть представляешь, мимо чего собираешься «пробежать»?

Ланс непонимающе уставился на него.

- Наверху был город. Богатый город. И большинство предметов после гибели их прежних владельцев теперь являются «лутом», - они не затронуты огнем и лежат себе спокойно под слоем пепла! Проныра со своей способностью «увидеть сокровище» быстро отыщет все наиболее ценное или полезное. Мое мнение - ифрита надо слить, Ноогард осмотреть.

- Говорю же - жаба его задушила! Дэн, а ты почему молчишь? - Сир_Ланс попытался апеллировать ко мне

- Потому что Джеб прав. Мы из Анкора бежали в одних подштанниках. Ни припасов, ни зелий, уж не говоря о подменной броне и запасном оружии. Не успели ничего закупить.

- Да не потянем мы ифрита!

- Try out⁹, - подытожил Лурье.

- Ну, да, да, будем пробовать, а как? - юный рыцарь, не получив поддержки, сник. - Дался вам этот ифрит!

- Вот уперся-то! - с досадой воскликнул Сашка.

- А ты объясни нормально!

- Наша конечная цель - замок темного клана. Мы даже названия его не знаем, только координаты, - взяв себя в руки, терпеливо пояснил Лурье. - Впереди десятки километров горных троп Рубежа. Как думаешь, дойдем мы туда с первой попытки, через множество неразведанных локаций?

- Наверяд ли... - нехотя признал Ланс

- Дошло, наконец-то? - Сашке надоел спор. - Ифрита надо зачистить. Мы не знаем, встретятся ли на пути исправные круги возрождения? На Темном Рубеже они в основном разрушены. Точка привязки почти наверняка останется здесь. Тут теперь наша база, по крайней мере в этом мире, сечешь? Но у ифрита есть дурная привычка, - время от времени патрулировать подземелья. Видел копоть на стенах? А нам нужна по-настоящему безопасная зона возрождения. И все на этом. Спор окончен. Дождемся рассвета и будем пробовать!

⁹ Пробовать (английский)